

# Actividad 10. Guía para Alumnos: Mapa 5.- Buffer para Parcelas de Riego

---

## Objetivo

Aprender a reproyectar capas, digitalizar parcelas, recortar información espacial, generar buffers y presentar un mapa final en PDF.

## Materiales

- Archivo RH20Ac\_ha.shp
- Computadora con QGIS instalado
- Memoria USB o repositorio para entrega

## Instrucciones Paso a Paso

1. **Abrir capa:** Cargue el archivo RH20Ac\_ha.shp en QGIS desde Capa > Añadir capa vectorial.
2. **Reproyectar a UTM:** Exporte la capa a EPSG:32614 (UTM Zona 14N) y guárdela como atoyac.shp.
3. **Revisar atributos:** Abra la tabla de atributos y observe los campos existentes.
4. **Crear parcelas:** Genere una nueva capa tipo polígono, active edición y dibuje al menos 3 parcelas cercanas al río.
5. **Capturar datos:** Asigne atributos a cada parcela: id, propietario y cultivo.
6. **Cambiar simbología:** Asigne color azul al río y verde a las parcelas.
7. **Guardar parcelas:** Exporte la capa como parcelas.shp.
8. **Recortar río:** Use Clip: entrada = atoyac.shp, superposición = parcelas.shp. Guarde como rio\_parcelas.shp.
9. **Crear buffer:** Genere un buffer de 200 metros sobre rio\_parcelas.shp.
10. **Editar buffer:** Agregue campos id, aptitud y area\_ha.
11. **Mapa final:** Diseñe un mapa con título, norte, escala y leyenda. Exporte como mapa5.pdf.
12. **Entrega:** Suba el PDF y archivos generados al repositorio.

## Entregables

- mapa5.pdf
- atoyac.shp
- parcelas.shp
- rio\_parcelas.shp